



REGLEMENT DES TETES DE SERIES 2024 STRIKE TOUR  
EQUIPES COMETS, MERCURY, ORION, SIRIUS, VEGA, WORLD'S

CRITERES DES TETES DE SERIE:

- I. Être titulaire d'une licence professionnelle (PBA, PWBA, KPBA, JPBA, etc)
- II. Être détenteur d'une médaille d'or lors d'une compétition internationale au cours des deux dernières années
- III. Être champion national A de son pays de l'année 2024
- IV. Avoir participé au moins deux fois au BPT et terminé au moins une fois dans le TOP 10
- V. Avoir participé au moins une fois au BPT et terminé dans le TOP 10
- VI. Un joueur ayant participé au moins une fois au BPT retourne automatiquement sous les couleurs de son équipe

Au vu des critères mentionnés ci-dessus, et des joueurs inscrits le jour du tirage au sort, voici les têtes de série 2024

- I. HILTUNEN Elisa & KONSTERI Peppi (PWBA)
- II. RHODES Avan (Médaille d'or en double au Championnat d'Europe Jeune 2024/HELSINKI)
- III. BARAK David (Champion de Slovaquie)
- IV. BILLAUT Keny (deux participations au BPT, 5ème du BPT en 2023)
- V. BONNET Louis (une participation au BPT, 6ème du BPT en 2023)
- VI. BONNET Louis pour le TEAM SIRIUS et BILLAUT Keny pour le TEAM WORLD'S

Un tirage au sort déterminera les têtes de série des 4 autres équipes (COMETS, MERCURY, ORION et VEGA)

Un deuxième tirage au sort désignera la composition finale des équipes

Nous utilisons le logiciel KEAMK pour le tirage au sort

Une vidéo sera mise en ligne sur la chaîne YouTube du Bowling Pro-Motion Tour

#### DEROULEMENT DES RENCONTRES

Format: Baker System sur toutes les phases de la compétition (4 journées et finales TV)

Après le tirage au sort et concertation entre les membres d'une équipe, un capitaine devra être désigné auprès de l'arbitre

Le capitaine est désigné pour l'intégralité du Strike Tour 2024

Une équipe est considérée comme complète avec un total de 5 joueurs

Néanmoins, le jour du tirage au sort, et en fonction du nombre d'inscrit, une équipe pourra évoluer à 4 joueurs

Dans tous les cas, le capitaine d'équipe donnera à l'arbitre avant chaque début de rencontre l'ordre de jeu

L'ordre de jeu ne pourra être changé lors d'un match (10 Frame)

#### FONCTIONNEMENT DU BAKER SYSTEM (ORDRE DE JEU)

Composition à 5 joueurs

Frame 1 = Joueur 1

Frame 2 = Joueur 2

Frame 3 = Joueur 3

Frame 4 = Joueur 4

Frame 5 = Joueur 5

Frame 6 = Joueur 1

Frame 7 = Joueur 2

Frame 8 = Joueur 3

Frame 9 = Joueur 4

Frame 10 = Joueur 5

Composition à 4 joueurs

Frame 1 = Joueur 1

Frame 2 = Joueur 2

Frame 3 = Joueur 3

Frame 4 = Joueur 4

Frame 5 = Joueur 1

Frame 6 = Joueur 2

Frame 7 = Joueur 3

Frame 8 = Joueur 4

Frame 9 = Joueur 1

Frame 10 = Joueur 2

#### CLASSEMENT PAR POINT

VICTOIRE = 3 POINTS

NUL = 1 POINT

DEFAITE = 0 POINT

#### CALENDRIER DES RENCONTRES

1/ ETAPE DE SAINT-LO (1er Octobre)

##### MATCH 1

1-2 VEGA VS ORION

3-4 SIRIUS VS MERCURY

5-6 COMETS VS WORLD'S

MATCH 2

1-2 WORLD'S VS VEGA  
3-4 ORION VS SIRIUS  
5-6 MERCURY VS COMETS

MATCH 3

1-2 SIRIUS VS COMETS  
3-4 VEGA VS MERCURY  
5-6 WORLD'S VS ORION

MATCH 4

1-2 WORLD'S VS SIRIUS  
3-4 COMETS VS VEGA  
5-6 ORION VS MERCURY

MATCH 5

1-2 MERCURY VS WORLD'S  
3-4 ORION VS COMETS  
5-6 VEGA VS SIRIUS

2/ ETAPE D'AVRANCHES (2 Octobre)

MATCH 1

1-2 VEGA VS ORION  
3-4 SIRIUS VS MERCURY  
5-6 COMETS VS WORLD'S

MATCH 2

1-2 WORLD'S VS VEGA  
3-4 ORION VS SIRIUS  
5-6 MERCURY VS COMETS

MATCH 3

1-2 SIRIUS VS COMETS  
3-4 VEGA VS MERCURY  
5-6 WORLD'S VS ORION

MATCH 4

1-2 WORLD'S VS SIRIUS  
3-4 COMETS VS VEGA  
5-6 ORION VS MERCURY

MATCH 5

1-2 MERCURY VS WORLD'S  
3-4 ORION VS COMETS  
5-6 VEGA VS SIRIUS

APRES LES DEUX PREMIERES JOURNEES CONSTITUTION DE DEUX DIVISIONS

DIVISION A = Equipes n° 1, n° 3 et n° 5 du classement

DIVISION B = Equipes n° 2, n° 4, n° 6 du classement

Nous conservons le total des points

3/ ETAPE DE CHATEAUBRIANT (4 Octobre)

DIVISION A

3-4 Match 1  
3-4 Match 2  
3-4 Match 3

DIVISION B

3-4 Match 1

3-4 Match 2

3-4 Match 3

4/ ETAPE D'ANGERS (5 Octobre)

DIVISION A

3-4 Match 1

3-4 Match 2

3-4 Match 3

DIVISION B

3-4 Match 1

3-4 Match 2

3-4 Match 3

A l'issue des 4 journées, les équipes n°5 et n°6 du classement sont éliminées

FINALES TV

1/2 Finale n°1 = Equipe n°1 VS Equipe n°3

1/2 Finale n°2 = Equipe n°2 VS Equipe n°4

Finale = Vainqueur de la 1/2 Finale n°1 VS Vainqueur de la 1/2 Finale n°2