

# BOWLING PRO-MOTION TOUR 2024/25



Organization  
TV Distribution



## RULES AND SCORESHEET

In case of a tie, different tie-breaking methods are applied depending on the round.

For tiebreakers: Matches tied in eliminations will be decided by the last game played, favoring the highest score. If tied again, the previous game will be considered, and so on. For "Baker System" or individual matches, ties are broken by a one-ball throw with 10 pins, favoring the highest score. If tied again, another throw follows the same rule. For individual matches and Mixed Doubles, women have 8 bonus pins per game during the 18 games of qualifying as well as TV Final matches. However, the maximum score taken into account for a woman, including bonus, cannot exceed 300. A 30-second timer, visible to the players, is under the authority of the referee during each televised match. The timer is triggered when the player performs a game action. Individually, the first overtime will be punished with a warning (White Card), the second overtime (Yellow Card), the throw will be counted as 0 (Zero). It will be the same for the following ones.

By team, the first time overrun will be punished with a warning (White Card), the second time overrun by the team, the throw will be counted as 0 (Zero). It will be the same for the following throws. In the event of a team or player withdrawing for whatever reason, the absent team or player will be declared the loser without any further notice. In all circumstances, players must wear correct clothing and behave in a sporting manner. During the entire competition, smoking and consuming alcoholic beverages are prohibited. Cleaning your ball with solvent products (USBC approved) or using abrasives is only permitted between phases of the competition. Participation in the Bowling Pro-Motion Tour 2024 entails full acceptance of these regulations.

## REGLEMENT ET FEUILLE DE SCORE

Gestion des égalités : Pour les éliminatoires, les égalités sont départagées par la dernière ligne jouée, au bénéfice du score le plus élevé. En cas de nouvelle égalité, on retiendra l'avant dernière ligne et ainsi de suite. Pour les matchs en Baker System et les matchs en individuel, les égalités sont départagées sur 1 lancer scratch avec les 10 quilles au bénéfice du score le plus élevé. En cas de nouvelle égalité, on effectue un nouveau lancer selon les mêmes règles et ainsi de suite. Pour les matchs en individuel et les Doubles Mixtes, les femmes ont 8 quilles de bonus par partie pendant les éliminatoires et les phases finales. Toutefois, le score maximum pris en compte pour une femme, bonus compris, ne pourra excéder 300. Un timer de 30 secondes, visible par les joueurs, est sous l'autorité de l'arbitre pendant chaque match télévisé. Le timer est déclenché lorsque le joueur fait action de jeu. En individuel, le premier dépassement de temps sera sanctionné d'un avertissement (Carton Blanc), le deuxième dépassement (Carton Jaune), le lancer sera comptabilisé à 0 (Zéro). Il en sera de même pour les suivants.

Par équipe, le premier dépassement de temps sera sanctionné d'un avertissement (Carton Blanc), au deuxième dépassement de l'équipe, le lancer sera comptabilisé à 0 (Zéro). Il en sera de même pour les lancers suivants. En cas de forfait d'une équipe ou d'un joueur(euse) et quelle qu'en soit la raison, l'équipe ou le joueur(euse) absent(e) sera déclaré(e) perdant(e) sans aucune autre incidence. En toutes circonstances, les joueurs et joueuses doivent avoir une tenue correcte et un comportement sportif. Pendant toute la durée de la compétition, il est interdit de fumer, de consommer des boissons alcoolisées. Nettoyer sa boule avec des produits solvants (USBC approved) ou utiliser des abrasifs n'est autorisé qu'entre les phases de la compétition. La participation au Bowling Pro-Motion Tour 2024, entraîne l'entière acceptation au présent règlement.

*SCORESHEET NAME*

*PLAYER SIGNATURE*

QUALIFYING	GAME 1	GAME 2	GAME 3	GAME 4	GAME 5	GAME 6	T. BLOCK
BLOCK 1 BAYEUX							
BLOCK 2 RENNES							
BLOCK 3 FONTAINE							
GRAND TOTAL BLOCK 1+2+3							